**EVALUACIÓN 2**

**ASIGNATURA: DEN4501: Desarrollo en .NET**

**NOMBRE ESTUDIANTE:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PUNTAJE MÁXIMO** |  | **NOTA** |
| **PUNTAJE OBTENIDO** |  |
| **FECHA** |  |
| **DURACIÓN** | **120 minutos** |

**INDICACIONES GENERALES**

La nota 4,0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total.

Cuando termine la evaluación, comprima la carpeta donde ha dejado su proyecto y guardela en el disco D.

Enunciado

Un pequeño minimarket quiere facilitar las cotizaciones de sus productos al usuario por lo cual necesita levantar una aplicación web que mantenga el stock actualizado y que pueda ayudar a los clientes a cotizar y ver los precios antes de ir al propio local.

La estructura de la página debe ser la siguiente:

Index

Login

Lista de Productos

Administración

Datos del Producto

Cotización de Producto

Eliminar/Actualizar Producto

Agregar Producto

1. Debe contener una página de contenido la cual permita entrar tanto a clientes como al jefe de operaciones.
2. Los clientes podrán visualizar la lista de productos y seleccionar alguna de ellas para poder visualizar sus datos, lista de precios y poder realizar una cotización por llevar X cantidad de un SOLO producto.
3. No se puede cotizar por más del stock que existe.
4. El jefe de operaciones debe poder acceder al panel de administración en el cual podrán visualizar todos los productos pertenecientes al minimarket y sus precios asociados, se deberá poder modificar o agregar un producto y su precio.

\*El precio se debe poder modificar también directamente del panel de Administración

.

1. Para acceder al panel el jefe de operaciones tendrá una clave la cual será:

Usuario=Id\_usuario

Password= Pass\_usuario

1. En el panel de administración se debe poder agregar, modificar o eliminar productos.
2. Para poder agregar un producto se debe desplegar el siguiente formulario en una página de contenido:

* Id\_producto: Obligatorio y Numérico
* Nombre\_producto: Obligatorio y máximo 50 caracteres
* Marca\_producto: Obligatorio y máximo 100 caracteres
* Precio\_producto: Obligatorio y numérico
* Stock\_producto: Obligatorio y numérico mayor o igual a cero

1. Cada página de contenido debe poseer la opción de poder volver a la página anterior.
2. Para poder editar o eliminar a un producto del sistema primero se debe desplegar sus datos.
3. Implementar Biblioteca de clases con sus referencias respectivas

La información que se desean almacenar son los siguientes:

* Minimarket: Id\_Minimarket, Nombre\_Minimarket, Direccion\_Minimarket
* Usuario: Id\_usuario, Pass\_usuario
* Producto: Id\_producto, Nombre\_ producto, Marca\_ producto,

Precio\_ producto, Stock\_producto

-

1. **Recordar que TODO debe ser implementado en arquitectura de 3 capas.**
2. **La página debe ser implementada con página maestra y mapa de sitio.**

CREAR LA CARPETA NOMBRE\_APELLIDO EN EL DISCO DE RESPALDO:, DENTRO DE ELLA CONSTRUIR SU PROYECTO.